5-1. PlayerPrefs의 주된 기능은 무엇인가?

* 플레이어의 기본적인 설정을 저장하고 불러오기

5-2. 윈도우에서 PlayerPrefs가 데이터를 저장하는 곳은 어디인가?

* 로컬 레지스트리

6-1. PlayerPrefs를 이용해 HP라는 키값으로 50.5를 저장하는 코드를 작성하라.

* PlayerPrefs.SetFloat(“HP”, 50.5);

6-2. PlayerPrefs를 이용해 MP라는 키값이 존재하는지를 확인하여 해당 키 값이 있다면 true, 아니면 false를 result라는 이름의 변수에 저장하는 코드를 작성하라.

* Bool result = PlayerPrefs.HasKey(“MP”);